



кто мы такие  
несколько слов о нас

наши клиенты  
кто уже работает с нами

наши услуги  
что мы предлагаем

наши принципы  
в чём наша сила

отзывы о нас  
говорят наши клиенты

как мы работаем  
общая схема работы

портфолио \ экстерьер  
некоторые проекты

портфолио \ интерьер  
некоторые проекты

портфолио \ объект  
некоторые проекты

портфолио \ интерактив  
некоторые проекты

стоимость и сроки  
сколько и сколько

основная команда  
кто есть кто

связь с нами  
где нас найти



## рендерскоп

Мы студия компьютерной графики, которая работает для Вас с 2010 года. За это время мы сделали более 100 проектов в области архитектурной, предметной и интерактивной визуализации и не собираемся останавливаться на достигнутом.



100

проектов



10 000

часов рендера



30

довольных клиентов



635

секунд анимации

Суммарный опыт  
ведущих специалистов  
по работе на рынке  
компьютерной графики  
более 30 лет





## КЛИЕНТЫ

Среди наших клиентов крупные девелоперы, рекламные и архитектурные студии. Из них более 80% процентов возвращаются к нам с новыми задачами. Мы это очень ценим и стараемся оправдывать такое доверие. Ниже перечислены некоторые из них.

ИНГРАД

WESTTRADE

KNAUF

ГК MOVIE

MA PROJECT

ДОНСТРОЙ

MARY KAY

COSMOCATS

ADWISE

DIXION

SKODA

INSIGHT ONE

BLACK SUGAR

MAGIC STYLE

GREENGA

SMART DEVELOPMENT

ANYBODYHOME

MUTSIBUSHI

KORTROS

UNITED 3D LABS

ГК САМОЛЁТ

ФСК ЕЭС

DESIGNWORKS

ТЕВИКОВЫ & БАЛДИН









## объект

Мы делаем как статичные визуализации продуктов, так и анимационные презентации. Нам интересны разные проекты, но отдаём предпочтение большому объёму, автомобилям и лакшери сегменту



## интерактив

Мы отслеживаем тренды и применяем дополненную реальность (AR) и виртуальную реальность (VR) в разных областях. Можем применять как в качестве инсталляции под ключ, так и в качестве поставщика контента














 adw!se

*Мы с ребятами сотрудничаем уже много лет. Работали над разными проектами и с разными клиентами. Хотим отметить, что их подход к работе, опыт и команда позволяет им решать задачи любой сложности, при адекватной стоимости*

**Денис Кутылов**  
генеральный директор

 ichi group

*Благодарю компанию "Рендерскоп" за сотрудничество в течение уже 8 лет. Ребята сделали для моего бюро много проектов, часто по моим эскизам от руки. И всегда это было оперативно и с качеством на хорошем уровне*

**Данила Балдин**  
совладелец \ главный архитектор

*Все отзывы подтверждаются рекомендательными письмами, которые мы можем предоставить по Вашей просьбе*





## black sugar

*Ребята проявили высокий профессионализм и переломили казалось бы безвыходную ситуацию. Проект сдвинулся с мертвой точки и был успешно доведён до конца. Я всем рекомендую ребят*

Роман Гусев  
креативный директор



## инград

*Хочу поблагодарить ребят, за работу. Перед ними стояла сложная, масштабная задача, с которой они успешно справились. Мы будем и дальше продолжать сотрудничество с компанией "Рендерскоп" и советуем их как надежного партнёра*

Андрей Зенин  
руководитель отдела BIM





## smart development

*Спасибо вашей команде за работу, мы точно обратимся к вам ещё раз. Ребята молодцы и знают своё дело. Рекомендую компанию "Рендерскоп" как отличное решение для тех, кто хочет получить качественный результат*

**Евгений Тевиков**  
директор департамента ПИР



## ma project

*Спасибо ребятам за проделанную работу. Они всегда оперативно предлагали решения на наши не стандартные задачи, вносили правки и пожелания, учитывая их в дальнейшем. Среди наших партнёров они составили успешную конкуренцию лидерам рынка визуализации*

**Михаил Гуманков**  
главный архитектор







## 01 Техзадание

Мы дорожим вашим временем и работаем строго по ТЗ, так как считаем что грамотно заполненное ТЗ гарантирует успех в достижении целей Вашего проекта. Вы заполняете наш бриф или мы заполняем его вместе

## 02 оценка

Мы предоставляем Вам коммерческое предложение с обоснованием стоимости и сроков. По любым вопросам или встречным предложениям, если они возникнут, мы ведём диалог.

## 03 договор

После согласования стоимости и сроков, подписывается договор в котором они фиксируются, и с вашей стороны производится оплата аванса за работу (со стандартными документами можно ознакомиться по ссылкам)

## 04 этапы работы

Для каждой услуги своя схема работы и требуются разные материалы для выполнения проекта. Данная информация представлена в дополнении или на сайте.

## 05 закрытие

После получения результата работы идёт подписание актов и финальная оплата. Но даже после окончания проекта мы всегда на связи и если у вас есть дополнительные задачи, то мы постараемся их решить











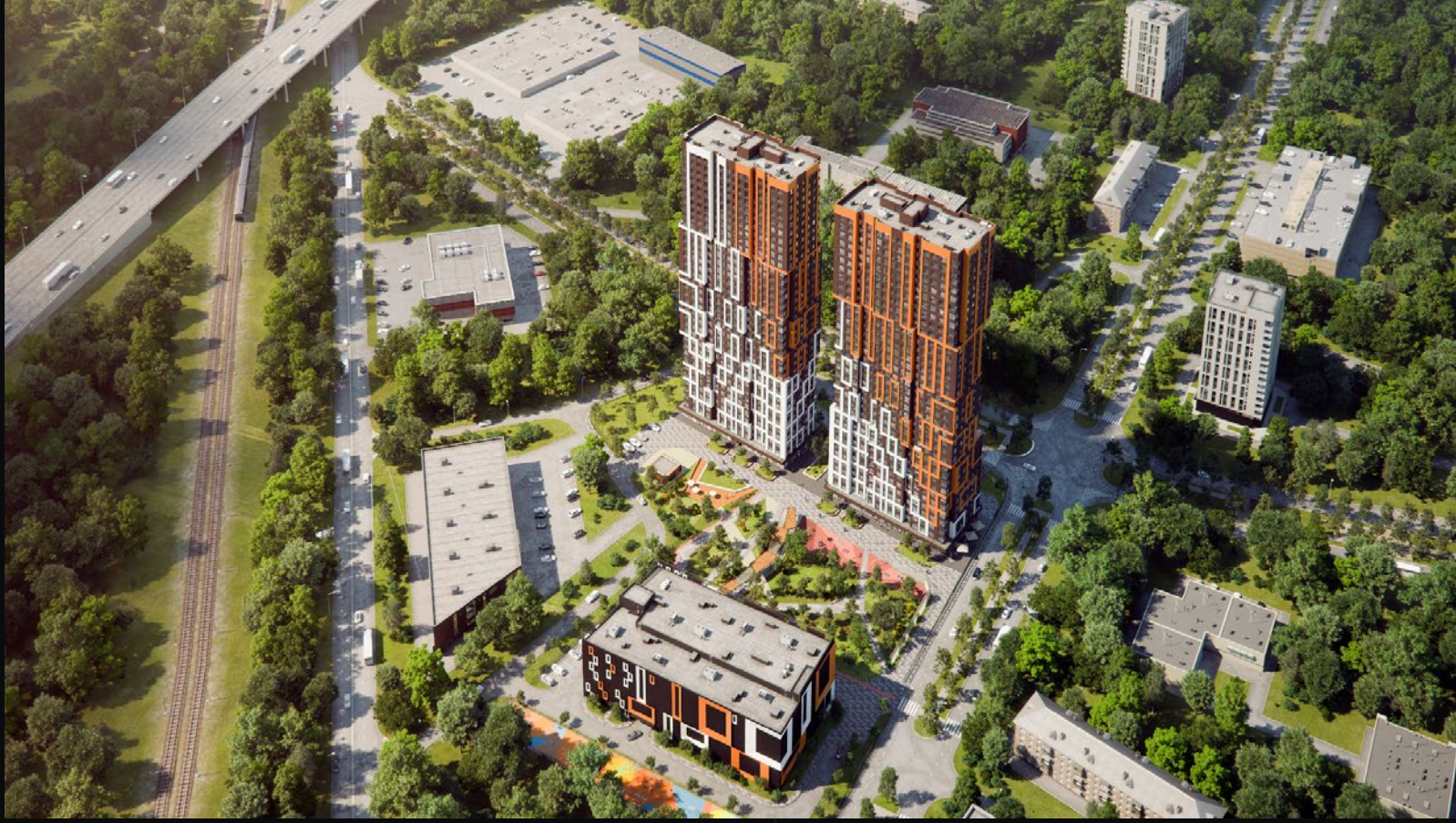






















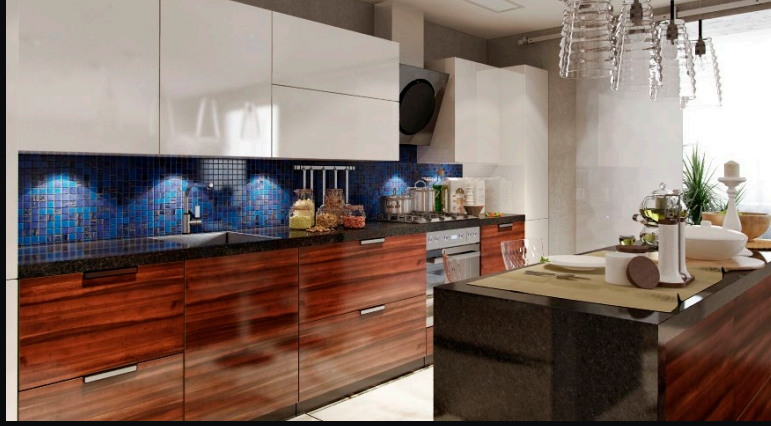
































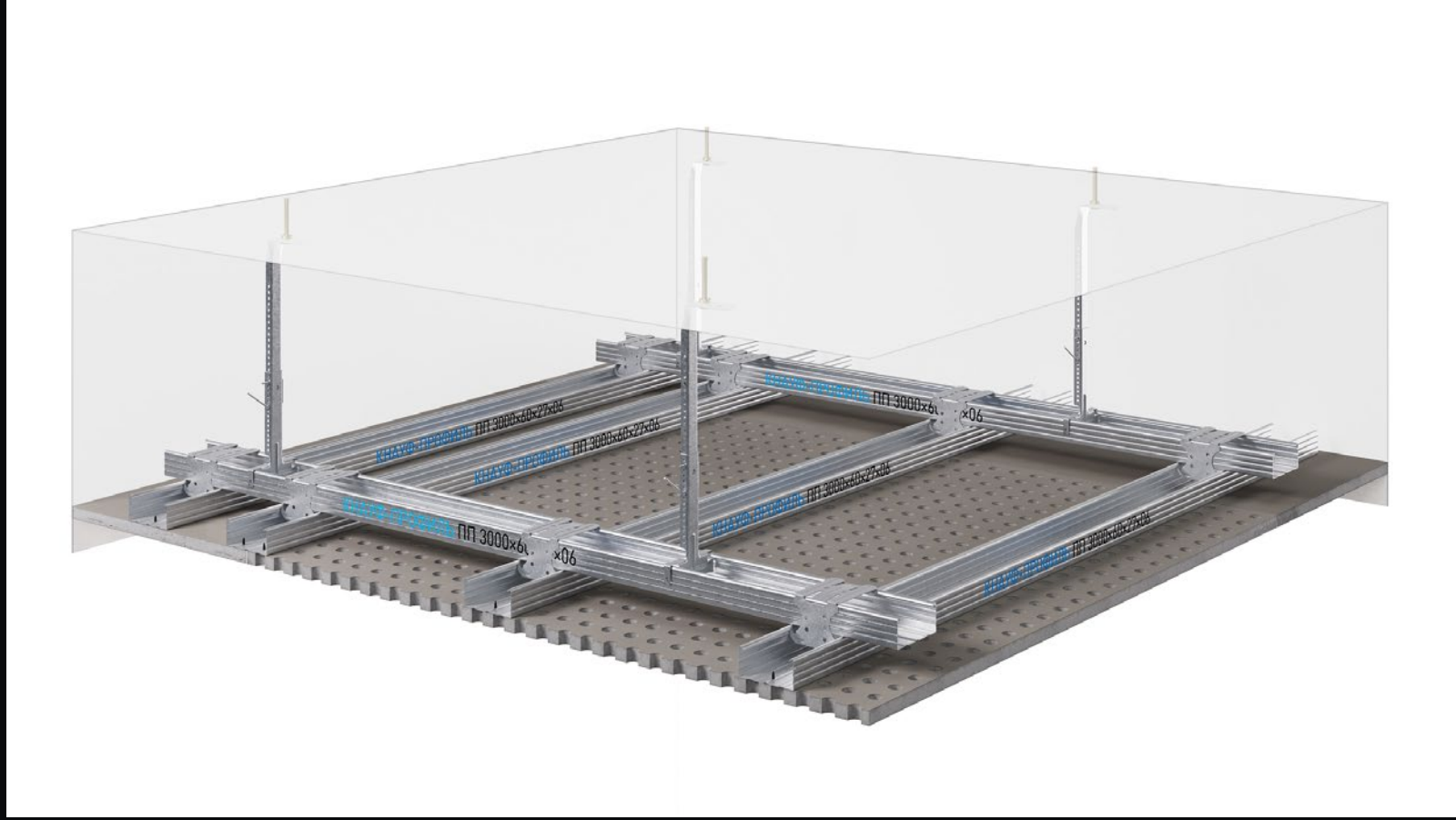






























## один раз увидеть

Интерактив полностью соответствует фразе “лучше один раз увидеть, чем 100 раз услышать”, поэтому мы просто перечислим некоторые проекты в которых мы участвовали и какие работы выполняли. Некоторые инсталляции можно увидеть сейчас например в Дарвиновском музее или посмотреть кейсы, которые снимали наши партнёры \ клиенты.

Для девелоперов и застройщиков у нас есть специальное предложение по применению виртуальной реальности в области архитектурной визуализации

## 01 в кругу друзей

Стенд дополненной реальности с талисманами Олимпиады в Сочи, в рамках рекламной компании Skoda Yeti. Установлен в Шереметьево.

### работы

моделирование  
текстурирование  
риг персонажей  
программирование  
анимация персонажей  
визуализация

клиент  
adw!se

> смотреть кейс

## 02 ледовая битва

Стенд с игрой на Unity с управлением жестами с помощью kinect. Пользователь управляет хоккеистом, выполняющим буллит в ворота противника.

### работы

моделирование  
текстурирование  
риг персонажей  
анимация персонажей  
программирование  
визуализация  
заставки и перебивки

клиент  
adw!se

> смотреть кейс

### 03 глобус России

Видео стена с интерактивной картой земного шара и возможностью выбора с помощью тач-скрина регионов России для просмотра различной информации о них.

#### работы

создание шейдеров  
моделирование  
текстурирование  
программирование  
атмосферные эффекты  
дизайн интерфейса  
сборка в unity

клиент  
РГО

> смотреть кейс

### 04 хамелеон

Стенд с инсталляцией на Unity, позволяющей взаимодействовать жестами с помощью kinect с виртуальным персонажем.

#### работы

текстурирование  
создание шейдеров  
программирование  
компоновка сцены  
дизайн интерфейса

клиент  
Дарвиновский музей

> смотреть кейс

05

## БИТВА НА КОЛОННЕ

Многопользовательская сетевая игра на LED-дисплее для посетителей выставки. VakuTel реализована посредством платформы Touch Designer.

### работы

дизайн игровой механики  
сборка на Touch Designer  
программирование  
графическая подача  
интерфейс управления

### клиент

polymedia

> [смотреть кейс](#)

06

## КВЕСТ В ДОПРЕАЛЬНОСТИ

Инсталляция-квест в дополненной реальности(AR) для ГК Инград иллюстрирующий BIM-проектирование и стандарт строительства GreenZoom.

### работы

генерация идеи  
моделирование  
текстурирование  
программирование  
дизайн интерфейса  
анимация  
дизайн стенда  
производство стенда

### клиент

ГК Инград

> [смотреть кейс](#)








## ВСЁ ИНДИВИДУАЛЬНО

Мы работали с разными бюджетами и пришли к выводу, что сделать хороший объёмный проект менее чем за 250 000 рублей не реально без потери качества, поэтому мы за них не берёмся. Но в любом случае мы подходим индивидуально к каждому проекту и стараемся предложить клиенту вариант, который будет его устраивать.

При наличии всех необходимых материалов мы оценим ваш проект в течении часа и эта оценка будет более точная чем стандартная стоимость





 **Серёжа Прудников**

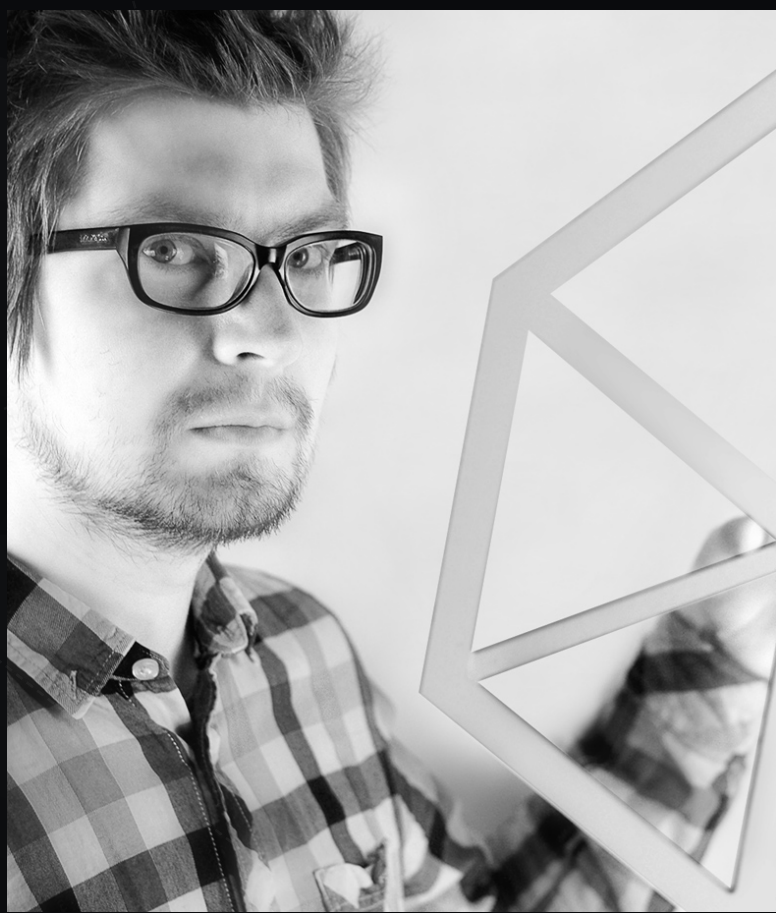
СЕО \ АРТ-ДИРЕКТОР

Родился в Подмосковье, дважды закончил МГТУ им. Баумана. Профессионально занимается дизайном и графикой с 2005 года. Был ведущим дизайнером в студиях и соорганизатором отдела дизайна в биомедицинском стартапе. Выигрывал дизайн конкурсы для бренды Lumi и Тинькофф банка. Незаконченная аспирантура по специальности "Техническая эстетика и дизайн". Состоит в Клуб Промышленных Дизайнеров. Сертификат Autodesk.

**ИНТЕРЕСЫ:**

графический и промышленный дизайн, музыка, литература

- 3D ГРАФИКА:
- ГЕНЕРАЦИЯ ИДЕЙ:
- ДИЗАЙН:





## Тимур Креков

СЕО \ ТЕХ-ДИРЕКТОР

Родился на Урале, закончил МАИ по специальности инженер биомедицинских систем. Профессионально занимается графикой с 2002 года. Был ведущим специалистом как в архитектурных бюро, так и в крупной digital-студии United 3D labs, а также соорганизатором отдела дизайна в биомедицинском стартапе. Незаконченная аспирантура по специальности "Техническая эстетика и дизайн". Состоит в Клубе Промышленных Дизайнеров.

### ИНТЕРЕСЫ:

компьютерная графика, музыка,  
компьютерные игры

3D ГРАФИКА:



АНИМАЦИЯ:



КОМПОЗИТИНГ:







## Москва

Кулаков переулок, д. 17, стр. 32

8 ( 495 ) 142 - 10 - 60

8 ( 977 ) 863 - 70 - 50

E-MAIL:

hello@renderscope.ru

SKYPE:

renderscope\_1

TELEGRAM:

renderscope

FACEBOOK

PINTEREST

INSTAGRAM

